



Quest 2

VR szemüveg és kontrollerek



Felhasználói kézikönyv

A Meta Quest 2 egy virtuális valóság fejszett – egy nagyon fejlett minden-az-egyben VR rendszer. A többszereplős játékoktól kezdve, az egyedi közösségi élményeken át, a barátokkal való csatlakozásig egy élő show-n vagy egy oktató által vezetett edzésen keresztül, a Meta Quest 2 új lehetőségeket kínál a virtuális valóságban való találkozásra és kapcsolatteremtésre.

Fontos információk

Tartsa távol a készüléket a napfénytől, mert maradandó károsodás keletkezhet a lencséken!

Ne használjon alkoholos törlőkendőt a tisztításához, mert károsodhat! Használjon alkoholmentes, antibakteriális törlőkendőt!

Ne végezzen gyári visszaállítást, mert az összes játék törlődik, nem fog tudni játszani, és nem tudja átadni a következő kliensnek!

Ne ejtse le vagy dobja le a vezérlőket!

Használat

A Meta Quest 2 beállításához kompatibilis okostelefonra van szükség!

Töltés

Csatlakoztassa a töltőkábelt a fejszetthez, valamint egy töltőadapterhez a töltés megkezdéséhez! A töltésjelző zöldre vált, ha teljesen fel van töltve. Ha még nem töltötte fel, a fejszettet tartsa csatlakoztatva az áramforráshoz, amíg fut a kezdeti frissítés!

Viselés és beállítás

1. Először óvatosan állítsa be a lencsét úgy, hogy balra-jobbra tolja őket, amíg olyan helyzetbe kerülnek, ami lehetővé teszi, hogy a legtisztábban lássa a képernyőt!
2. Állítsa be az oldalsó pántokat! Ehhez mozgassa a két csúszkát a felső pánt mindkét oldalán! Az oldalsó pántok lazításához közelítse, a meghúzásához távolítsa a csúszkákat a felső pánthoz képest! A felső pántot állítsa középre, amikor a fejére felhelyezi a fejszettet! Ahhoz, hogy az oldalsó pántokat újra tudja állítani, el kell távolítania a fejszettet a fejről!
3. Ha szemüveget visel, helyezze be a szemüveg-távtartót! Ilyenkor előlről helyezze fel a fejszettet!
4. Próbálja fel többször a fejszettet és szükség szerint végezzen további beállításokat az oldalsó pántokon!
5. Miután beállította az oldalsó pántokat, tegye fel a fejszettet és állítsa be a felső pántot! A beállításához húzza szét a tépőzárat, majd rögzítse újra úgy, hogy kényelmesen feküdjön az arcon, és a kép tiszta legyen!
6. Finomhangolhatja a fejszett illeszkedését és a kép tisztaságát, ha az oldalt lévő karokat finoman fel-le mozgatja.

A fejszett beállítása után kövesse a kijelzőn és a mobilalkalmazásban az utasításokat a beállítás befejezéséhez!

Mobilalkalmazás

Töltse le a Meta Quest mobilalkalmazást, és hozzon létre egy fiókot!

Ha még nem használta a Meta Quest-et, akkor a fejszett, az alkalmazásai és az alkalmazásbolt használatához Meta fiók szükséges! A Meta Quest mobilalkalmazás eszközbéállítási folyamata előtt létre kell hoznia egy Meta fiókot! Meta fiókot az interneten is beállíthat az <https://auth.meta.com> oldalon.

Az alkalmazás lehetőségei:

- Az értékesítések és a közelgő megjelenések megjelenítése.
- VR alkalmazások vásárlása, letöltése és távoli telepítése.
- VR alkalmazások böngészése és kezelése.
- A fejszett testre szabása.
- A VR kép átküldése mobilkészülékre vagy Chromecast kompatibilis készülékre.
- A fejszett beállítása.

Rendszerkövetelmények:

- Apple iOS 13.4 vagy újabb
- Android 5.0 vagy újabb

Előfordulhat, hogy a mobilalkalmazás nem működik táblagépeken vagy más eszközökön.



A mobilalkalmazás android készülékre letölthető a [Google Play Áruház](#)ból, illetve Apple készülékre az [Apple App Store](#)-ból.

A mobilkészüléknek csatlakoznia kell Wi-Fi hálózathoz, és aktívnak kell lennie Bluetooth kapcsolatnak, hogy a mobilalkalmazás alkalmas legyen a Meta Quest, a Meta Quest 2 vagy a Meta Quest Pro beállításához!

Ha a mobilalkalmazást nem támogatott mobilkészülékre telepíti, problémákat tapasztalhat a fejszett beállításakor.

Ha befejezte az aktiválást a mobilalkalmazással, a végső beállítást elvégezheti a fejszettel.

Csatlakozás Wi-Fi hálózathoz a fejszettel

- Nyomja meg a  /  gombot a jobb vezérlőn az univerzális menü előhívásához!
- Vigye az kurzort az óra fölé a menü bal oldalán! Amikor megjelenik a **Gyorsbeállítások**, válassza ki a panel megnyitásához!
- Válassza a Wi-Fi lehetőséget!
- Kapcsolja be a Wi-Fi-t, majd válassza ki a Wi-Fi hálózatot, amelyhez csatlakozni szeretne, és adja meg a jelszót!
- Válassza a Csatlakozás lehetőséget!

Csatlakozás Wi-Fi hálózathoz mobilalkalmazással

- Kapcsolja be a fejszettet, majd nyissa meg a mobilalkalmazást!
- Koppintson alul a **Menü**, majd az **Eszközök** elemre!
- Válassza ki az éppen használt fejszettet!
- A **Fejszett beállításai** alatt érintse meg a **Wi-Fi** elemet, majd válassza ki a Wi-Fi hálózatot, amelyhez csatlakozni szeretne, és adja meg a jelszót!
- A hálózat biztonságának ellenőrzéséhez a csatlakoztatott hálózat nevére koppintva további információkat láthat, beleértve a használt protokollt (pl. WPA/WPA2 PSK).

IPD (pupilla távolság) és lencsetávolság

A legtisztább kép elérése érdekében a lencsetávolságnak a lehető legnagyobb mértékben összhangban kell lennie a pupilla távolsággal. A Meta Quest 2 fejszett lencsetávolsága 56 és 70 mm között állítható, így a felnőttek kb. 95 %-nak képes megfelelni.

A személyes IPD megállapítására a legjobb megoldás, ha felkeres egy szemész szakorvost.

Az IPD tükör és milliméteres vonalzó segítségével is megbecsülhető. Könnyebb, ha más méri meg, de önmagunk is megmérhetjük az alábbi módon.

- Álljon a tükör elé, és tartson egy vonalzót a szeme fölé!
- Csupja be az egyik szemét, és húzza a vonalzó végét a nyitott szem pupillájával egy vonalba!

- A vonalzó elmozdítása nélkül nyissa ki csukott szemét, és helyezze ujját a vonalzóra a pupillával egy vonalban, majd olvassa le a mért értéket!

A fejszett IPD értékének beállítása

A lencsetávolság módosításához állítsa be a lencsét úgy, hogy egymáshoz képest eltolja őket!

A Meta Quest 2 esetében három lencsetávolság beállítás létezik.

IPD tartomány lencsetávolság beállítása:

IPD ≤ 61 mm 1 (legkeskenyebb, 58 mm)

IPD = 61-66 mm 2 (középső, 63 mm)

IPD ≥ 66 mm 3 (legszélesebb, 68 mm)

Viselet szemüveggel

A dobozban egy szemüveg távtartó található, amellyel szemüveg viselhető a fejszett használata közben. A szemüveg távtartó felszerelése előtt ellenőrizze, hogy a keret szélessége és magassága megfelelő méretű-e!

Szélesség: <142 mm

Magasság: <50 mm

Helyezze fel a szemüveg távtartót a fejszetre!

- Óvatosan távolítsa el az arcfelület-habot a fejszetről!
- Vegye elő a szemüveg távtartót, és rögzítse a fejszethez úgy, hogy az arcfelület-hab helyére nyomja!
- Helyezze vissza az arcfelület-habot a szemüveg távtartóra!

Ilyenkor előről indítva helyezze fel és hátulról indítva távolítsa el a fejszettet!

Ha a szemüveg túl nagy a mellékelt szemüveg távtartóhoz, akkor keressen harmadik féltől származó szemüveg távtartót vagy dioptriás lencsebetétet!

A szükségesség terület

A **Roomscale** egy határbeállítás, amely kijelöli a játéktérületet, mert akkor biztonságos és akadálymentes térre van szükség, amelynek mérete legalább 2×2 méter.

Ennél kisebb a helye a fejszettel Álló üzemmódban kell használni, így egy helyben ülve vagy állva lehet játszani.

A határt beállítása

A határ egy beépített biztonsági funkció, amellyel virtuális falat lehet felállítani, ami akkor jelenik meg, ha túl közel kerül a felhasználó a játéktérület széléhez.

Az első beállításkor kövesse a fejszeten megjelenő utasításokat!




Határ üzemmódok

Határ beállításakor az alábbi módok közül választhat:

- **Stationary**: A fejszett használata ülve vagy állva. Az Stationary üzemmód egy 1×1 méteres határterületet hoz létre a középponttól.
- **Roomscale**: A fejszett használata mozgás közben. A Roomscale üzemmód lehetővé teszi, hogy meghúzza a határokat a fizikai térben a vezérlő segítségével. Legalább 2×2 méteres, biztonságos és akadálymentes terület legyen.





A határ beállítása

A határmódok közötti váltáshoz vagy a határok újrarajzolásához:

- Nyomja meg a  /  gombot a jobb vezérlőn az univerzális menü előhívásához!
- Vigye az kurzort az óra fölé a menü bal oldalán! Amikor megjelenik a **Quick Settings**, válassza ki a panel megnyitásához!
- Válassza a  **Boundary** lehetőséget!

- Válassza a **Stationary** vagy a **Roomscale** lehetőséget, majd kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat a határ beállításához!

Határbeállítások kezelése

- Nyomja meg a  /  gombot a jobb vezérlőn az univerzális menü előhívásához!
- Vigye az kurzort az óra fölé a menü bal oldalán! Amikor megjelenik a **Quick Settings**, válassza ki a panel megnyitásához!
- Válassza a  **Settings** lehetőséget a jobb felső sarokban!
- Válassza a  **Boundary** lehetőséget a bal oldali menüből!




Az itt kezelhető beállítások a következők:

- **Adjust boundary:** Visszatérhet a határ beállításához, mint amikor először állította be.
- **Set floor level:** Lehetővé teszi a határ padlószintjének beállítását.
- **Boundary color:** Megváltoztatja a határvonal színét.
- **Double Tap for Passthrough:** Dupla koppintás a fejszett oldalára az átlépés módba való váltáshoz.
- **Clear Boundary History:** Törli a határelőzményeket a fejszett összes fiókjában. Ha egynél több személy fiókja van a fejszettez párosítva, akkor a határtérképek és a nyomkövetési adatok az összes fiókból törlődnek.
- **Glanceable Boundary:** Ha engedélyezve van, ferdén lefelé nézve gyorsan meg lehet tudni, hogy hol tart a játékterében.
- **Boundary Sensitivity:** Meghatározza, hogy milyen részletesen kívánja beállítani a határfigyelmeztetéseket. Két lehetőség van:
 - **Simple:** Egyetlen csúszkával állítható be az összes határ érzékenysége. Az alacsonyabb érzékenység esetén nincs figyelmeztetés, amíg nincs közel a határhoz.
 - **Advanced:** A határok érzékenysége részletesebben állítható be a következő módokon:
 - **Headset distance sensitivity:** A távolságérzékenység csökkentése esetén nincs figyelmeztetés, amíg nincs a fejszett közel a határhoz.
 - **Controller distance sensitivity:** A távolságérzékenység csökkentése esetén nincs figyelmeztetés, amíg nincs a vezérlő közel a határhoz.
 - **Headset speed sensitivity:** A sebesség érzékenysége csökkentése esetén kevésbé lesz figyelmeztetés, ha a fejszett gyors mozgást végez közel a határhoz.
 - **Controller speed sensitivity:** A sebesség érzékenysége csökkentése esetén kevésbé lesz figyelmeztetés, ha a vezérlő gyors mozgást végez közel a határhoz.

Határtér érzékenység

Biztonsági funkció, ami lehetővé teszi az emberek, háziállatok és más tárgyak körvonalainak megtekintését, amik bekerülnek a Roomscale határokon belül, használat közben. Akár 2,7 méter távolságból is meg tudja mutatni a tárgyak körvonalait, ha bekerülnek a játékterébe.

Az érzékenység be- és kikapcsolása:










- Nyomja meg a  /  gombot a jobb vezérlőn az univerzális menü előhívásához!
- Vigye az kurzort az óra fölé a menü bal oldalán! Amikor megjelenik a **Quick Settings**, válassza ki a panel megnyitásához!
- Válassza a  **Settings** lehetőséget a jobb felső sarokban!
- Válassza a **Boundary**, majd a **Roomscale** lehetőséget.
- Görgessen le, és válassza a **Space Sense** lehetőséget, majd kapcsolja át a funkciót!

Vezérlők használata

A vezérlők egy nyomon követett vezérlőpár, amik azt az érzést nyújtják, mintha a virtuális kezei valójában a sajátjai lennének. A vezérlők hagyományos gombokkal, billentyűkkel és



analóg irányítógombokkal rendelkeznek.

Mire képesek a vezérlő gombjai:

- A botkormány segítségével navigálhat a virtuális környezetben.
- A ravasz (a vezérlő elején) segítségével a környezetben lévő objektumok kiválaszthatók.
-  és  kiválasztja az objektumokat a környezetben.
-  és  visszatér az előző képernyőre vagy menüre.
-  /  előhívja az univerzális menüt.
- Tartsa nyomva a  /  gombokat a fejszett középére állításához!
- A markolatgomb (a vezérlő oldalán) megragadja a tárgyakat, vagy ökölbe szorítja a virtuális kezeket.
-  megjeleníti az alkalmazások és élmények menüjét.
- Bármelyik gomb megnyomása felébreszti a vezérlőket a fejszett bekapcsolása után.

Az egyes alkalmazások tartalmazhatnak saját oktatóanyagokat a vezérlő gombjainak használatához.

Univerzális menü

Az univerzális menüben elérhetők a funkciók és elindíthatók a kedvenc alkalmazások, bárhol is van a virtuális valóságban. Az univerzális menüt bármikor elérheti, ha megnyomja a  /  gombokat a jobb vezérlőn.

Az univerzális menü parancsikonokat tartalmaz a leggyakrabban használt VR funkciókhoz és beállításokhoz:

- **App Library:** Alkalmazások megtekintése és elindítása a könyvtárból.
- **Sharing:** Közvetítés, fényképeket és videókat megosztása VR-ben.
- **People:** Üzenetek küldése, barátok keresése, hozzáadása, parti szervezése.
- **Store:** Új alkalmazások és élményeket keresése az áruházban.
- **Explore:** Javasolt alkalmazások és kikapcsolódások böngészése.
- **Profile:** A profil beállítása.
- **Notifications:** Alkalmazásértesítések, valamint a Messengerből érkező üzenetek megtekintése.
- **Quick Settings:** A pontos idő, a töltöttségi szint és a Wi-Fi kapcsolat megtekintése, valamint az eszköz beállítása.

A termék jellemzői, technikai paraméterei, a kezelés, irányítás módja, valamint a csomag tartalma előzetes értesítés nélkül megváltozhatnak.